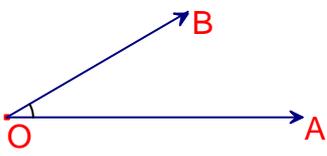


Comment Calculer le produit scalaire de deux vecteurs du plan ?

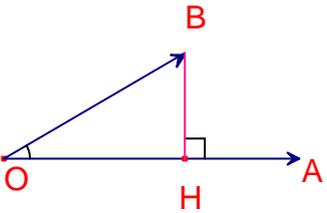
1) En utilisant la définition :

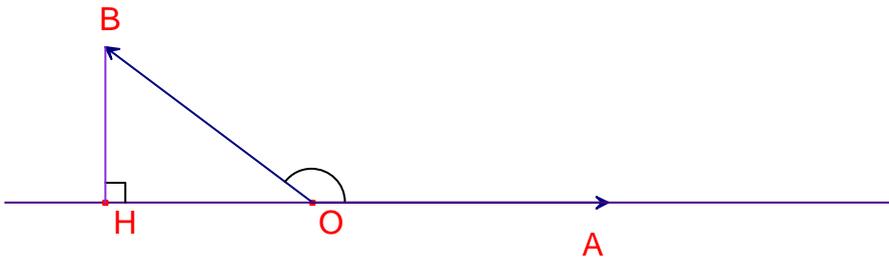
	$\vec{u} \cdot \vec{v} = \ \vec{u}\ \times \ \vec{v}\ \times \cos(\widehat{(\vec{u}, \vec{v})})$ $\overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OB} = OA \times OB \times \cos(\widehat{AOB})$
---	--

2) En utilisant la propriété suivante :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} \left(\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2 \right)$$

3) En utilisant la projection orthogonale :

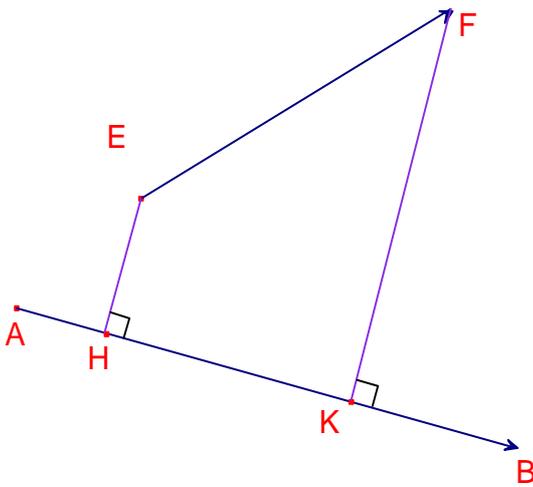
	<p>H le projeté orthogonal de B sur la droite (OA)</p> $\overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OB} = \overrightarrow{OA} \cdot \overrightarrow{OH} = OA \times OH$
---	---



H le projeté orthogonal de B sur la droite (OA)

$$\vec{OA} \cdot \vec{OB} = \vec{OA} \cdot \vec{OH}$$

$$\vec{OA} \wedge \vec{OB} = -OA \times OH$$



H le projeté orthogonal de E sur la droite (AB)

K le projeté orthogonal de F sur la droite (AB)

$$\vec{AB} \cdot \vec{EF} = \vec{AB} \cdot \vec{HK}$$

4) En utilisant un repère orthonormé :

Si $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$

5) En utilisant l'une des propriétés suivantes :

$\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ des vecteurs du plan et $k \in \mathbb{R}$

$$\begin{array}{ll} \vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u} & (\vec{u} + \vec{v})^2 = \vec{u}^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2 \\ (k\vec{u}) \cdot \vec{v} = k(\vec{u} \cdot \vec{v}) & (\vec{u} - \vec{v})^2 = \vec{u}^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2 \\ \vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w} & \vec{u}^2 - \vec{v}^2 = (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) \end{array}$$